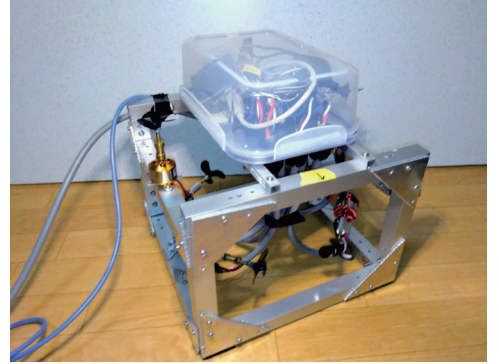


クラゲ

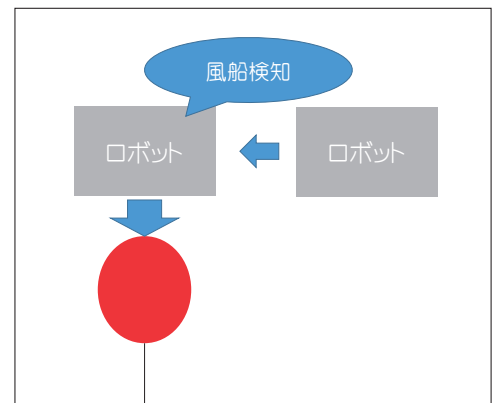
ロボットコンセプト

- 制御方面を強化するために…
 - ➡ 既存フレーム(2017大会にて使用)を用いる
制御方面に時間を割く方針
- 左右方向の移動性を強化
 - ➡ スラストの配置変更
前後左右方向に移動が可能



オリジナリティ

- 風船の割り方
風船を正面から割る ➡ テスト段階では困難…
 - ➡ 風船を上から割る方針に変更
上下の動きで割れるのでシンプル



制御方針

- 風船順序決定アルゴリズム
 - ➡ カメラから風船の位置関係, 風船の種類を取得
割る順番を決め移動
- 風船中央検知
 - ➡ 風船追尾中にカメラ下側に移動
カメラ映像を切り替え風船の中央検知

